

**Объектно-ориентированное программирование**



Г.С. Иванова, Т.Н. Ничушкина 2014 Тип. Учебник, Объем 456 стр. / 37 п.л. Формат 70x100/16 ISBN 978-5-7038-3921-8

Рассмотрены различные модели объектных средств основных универсальных языков программирования и технология объектно-ориентированного программирования (ООП). Приведены основные теоретические положения ООП и описание реализаций ООП в языке Object Pascal для сред программирования Delphi и Lazarus и в языке С++ для сред программирования C++ Builder и Visual C++ 2008 с использованием кроссплатформенной библиотеки Qt. Рассмотрена специфика создания оконных приложений с использованием современных средств ООП.  
 Для студентов, обучающихся по направлениям подготовки бакалавров «Информатика и вычислительная техника», «Программная инженерия» и «Информационные системы и технологии». Может быть полезен всем, изучающим технологию и средства ООП самостоятельно..

Цена: 330 руб.

ЧАСТЬ 1. Теоретические основы объектно-ориентированного программирования  
Глава 1. Объектная декомпозиция  
Глава 2. Средства реализации объектно-ориентированого программирования  
Глава 3. Создание программ с оконными интерфейсами

ЧАСТЬ 2. Объектно-ориентированное программирование на языке Pascal в среде Delphi  
Глава 4. Базовая объектная модель языка Delphi Pascal  
Глава 5. Объектная модель библиотеки Visual Components Library языка Object Pascal

ЧАСТЬ 3. Объектно-ориентированное программирование на языке С++  
Глава 6. Объектная модель языка С++  
Глава 7. Объектная модель C++ Builder  
Глава 8. Технология разработки приложений с использованием библиотеки Qt  
Глава 9. Создание оконных интерфейсов с использованием библиотеки классов Qt